

SSA-форма в LLVM IR

Лекция №9

Теория языков программирования

Вопросы лекции

- Где используется SSA-форма?
- Зачем она нужна?
- Как она влияет на LLVM IR?
- Каковы границы возможностей LLVM IR?

Где используется SSA

Single Static Assignment

SSA-форма — это форма IR, в которой есть только одно присваивание каждого значения

Single Static Assignment

SSA-форма — это форма IR, в которой есть только одно присваивание каждого значения

; Нельзя присвоить %1 дважды:

```
%1 = add i32 %arg.x, %arg.y
```

```
%1 = imul i32 %1, %1
```

; Можно создать новое значение %2:

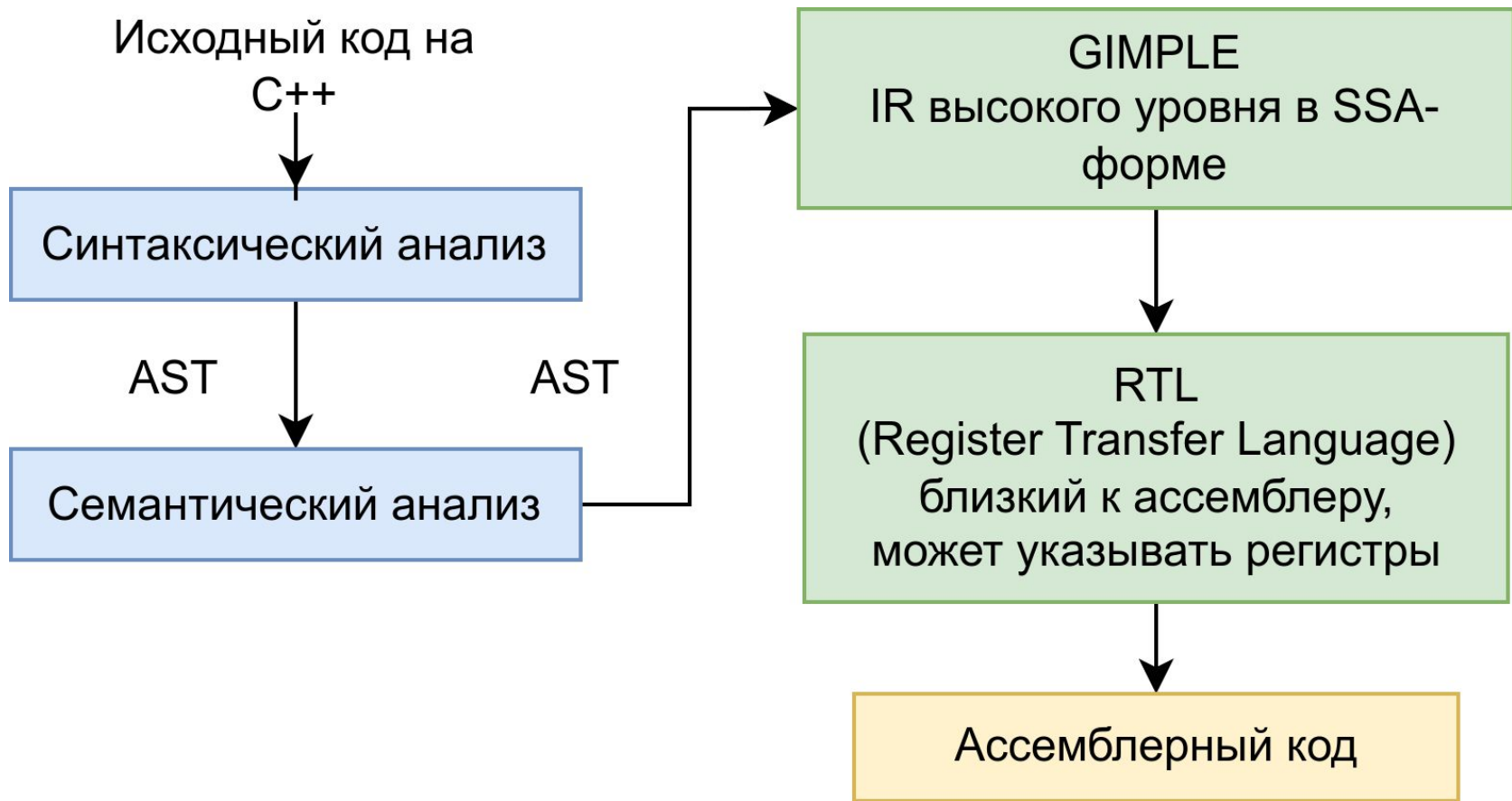
```
%1 = add i32 %arg.x, %arg.y
```

```
%2 = imul i32 %1, %1
```

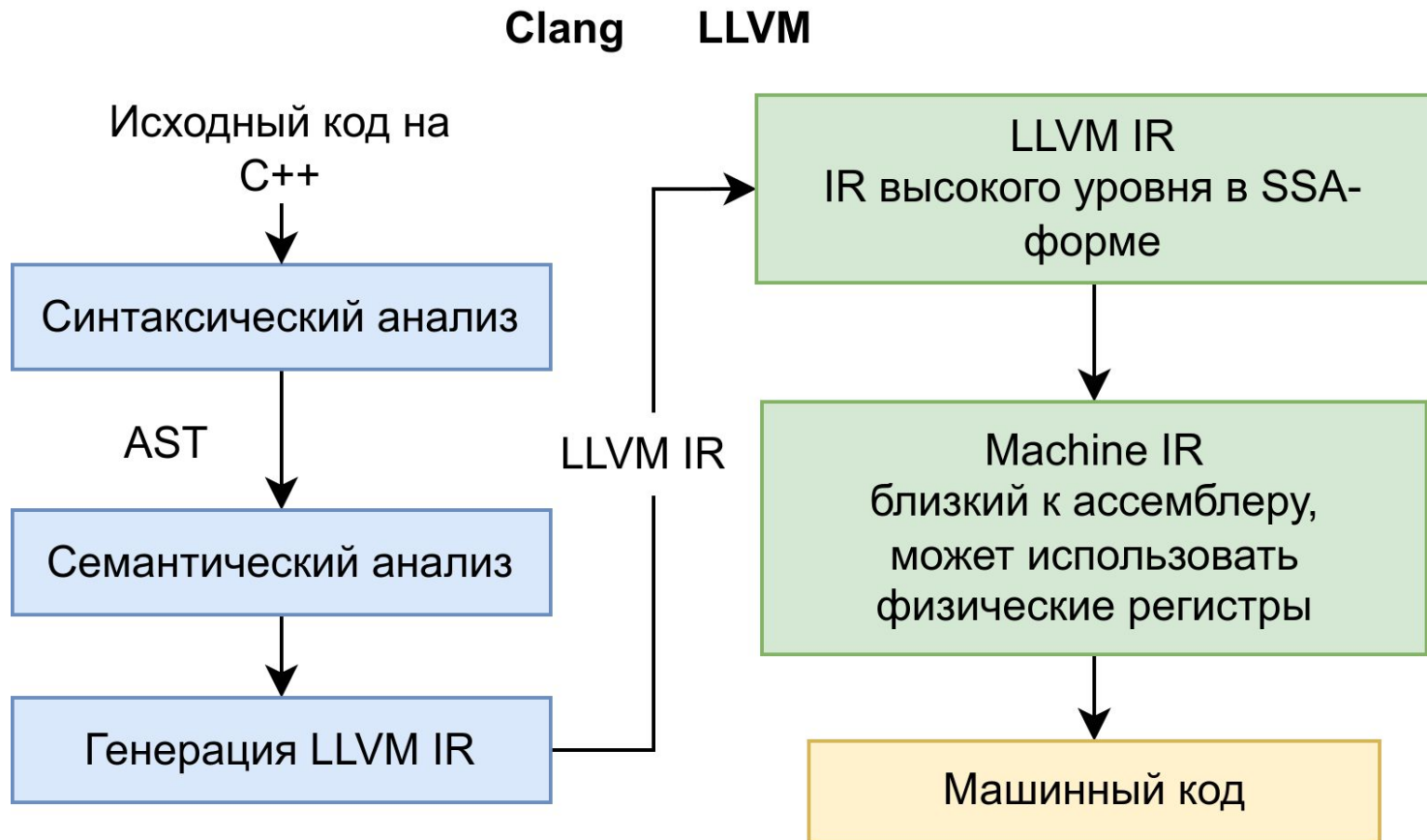
Где используется SSA?

1. Компиляторы на LLVM — Clang, Swift, Rust и т.д.
2. Компиляторы GCC
3. Компилятор Go
4. JIT-компилятор .NET — RyuJit

Архитектура GCC

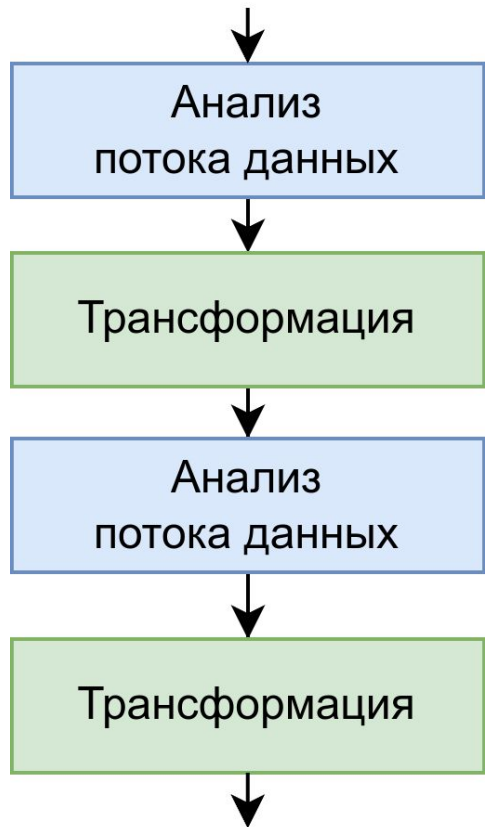


Архитектура Clang



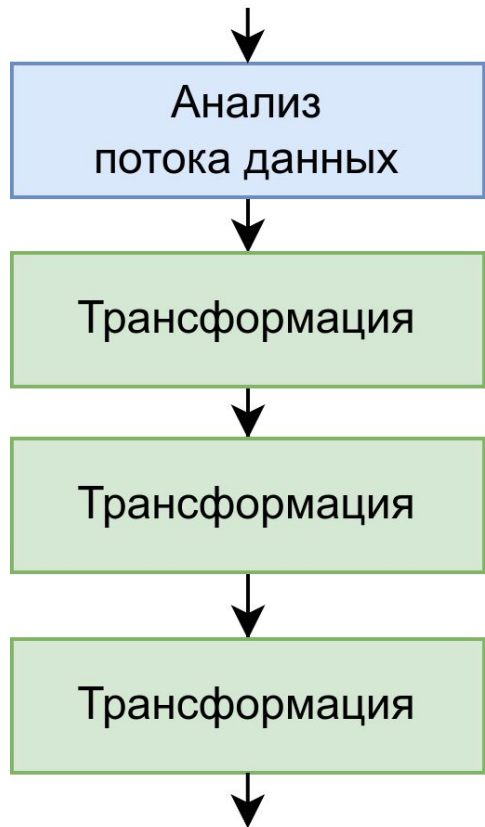
Зачем нужен SSA

Оптимизации компилятора без SSA-формы



1. Трансформация аннулирует анализ
 - Из-за этого надо повторять анализ
2. Межпроцедурные оптимизации слишком дорогие

Оптимизации компилятора с SSA-формой



1. Трансформация не аннулирует анализ
2. Межпроцедурные оптимизации приемлемы
3. Ряд алгоритмов проще и эффективнее

LLVM IR

Три формы LLVM IR

1. Структуры в памяти
2. Текстовый файл
3. Бинарный файл

Три формы LLVM IR

1. Структуры в памяти
2. Текстовый файл
3. Бинарный файл

```
define i32 @main() {  
entry:  
  %var.curr = alloca i32, align 4  
  %var.next = alloca i32, align 4  
  %var.i = alloca i32, align 4  
  %var.tmp = alloca i32, align 4  
  store i32 0, ptr %var.curr, align 4  
  store i32 1, ptr %var.next, align 4  
  store i32 0, ptr %var.i, align 4  
  br label %loop
```

Особенности LLVM IR

1. Трёхадресный код
2. SSA-форма
3. RISC

Особенности LLVM IR

1. Трёхадресный код
2. SSA-форма
3. RISC

call принимает любое число аргументов

остальные — до 2 операндов и 1 результат:

%3 = add %1, %2

Особенности LLVM IR

1. Трёхадресный код
2. SSA-форма
3. RISC

SSA-форма для виртуальных регистров:

```
%3 = add %1, %2
```

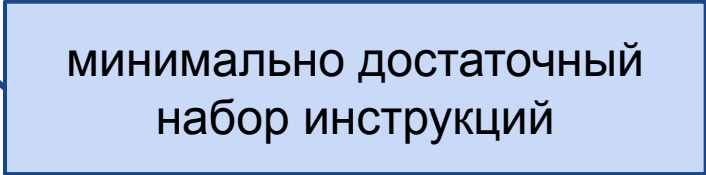
Памяти это не касается:

```
%4 = alloca i32, align 4  
store i32 100, %4  
store i32 200, %4
```

Есть оптимизация mem2reg

Особенности LLVM IR

1. Трёхадресный код
2. SSA-форма
3. RISC



минимально достаточный
набор инструкций

Базовые блоки

1. Функция состоит из BasicBlock
 - все ветвления и циклы — это переходы между BasicBlock

Базовые блоки

1. Функция состоит из BasicBlock
 - все ветвления и циклы — это переходы между BasicBlock
2. BasicBlock состоит из инструкций
 - все **φ-узлы** должны быть в начале блока
 - завершается терминальной инструкцией — Br, CondBr, Ret, ...
 - ровно одна терминальная инструкция

Переходы и возвраты

1. Безусловный переход
 - `br label %merge_then_else`
2. Условный переход
 - `br i1 %if_cond, label %then, label %else`
3. Возврат из функции
 - `ret i32 0`
 - `ret ptr %then_else_value`

Трансляция ветвления в переходы

```
if x % 2 = 0
```

```
then
```

```
    print("even")
```

```
print("\n")
```

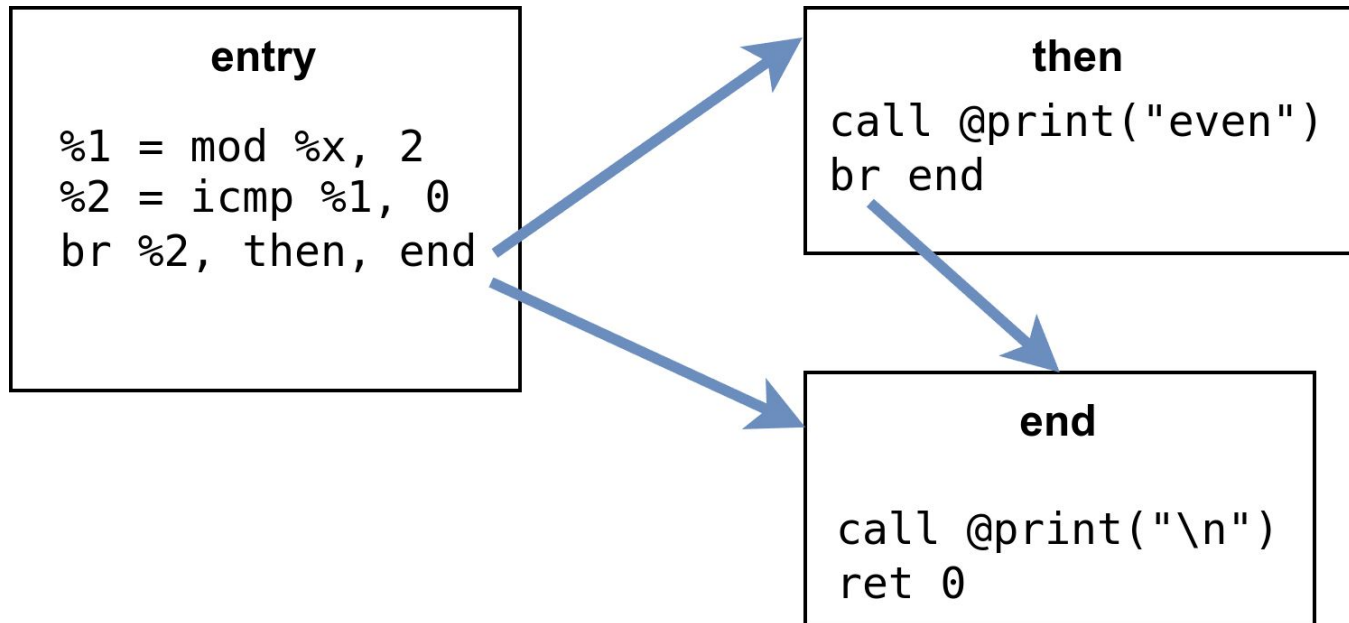
Трансляция ветвления в переходы

```
if x % 2 = 0
```

```
then
```

```
    print("even")
```

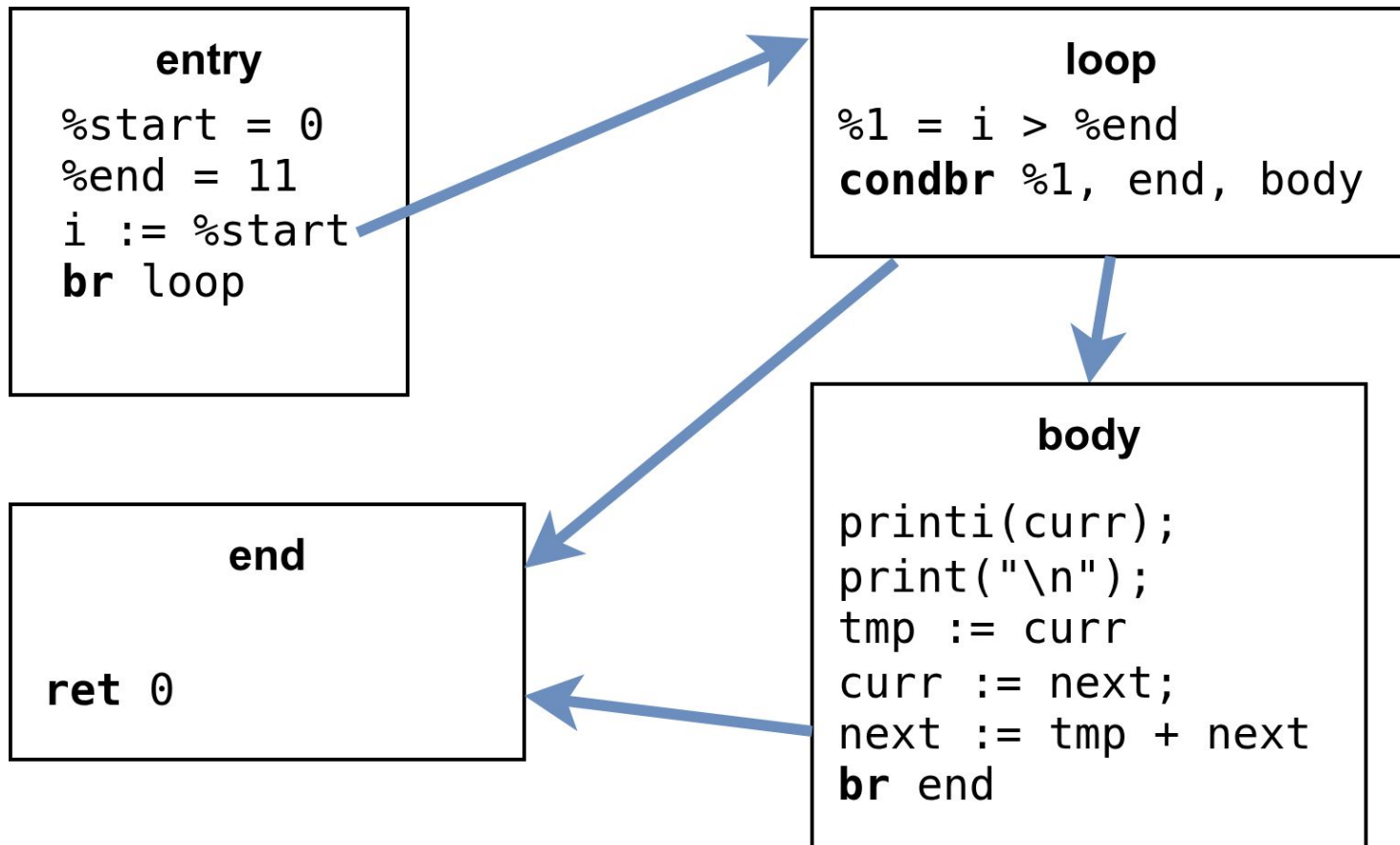
```
print("\n")
```



Трансляция цикла for в переходы

```
for i := 0 to 11 do (  
    printi(curr);  
    print("\n");  
    tmp := curr  
    curr := next;  
    next := tmp + next  
)
```

Трансляция цикла for в переходы

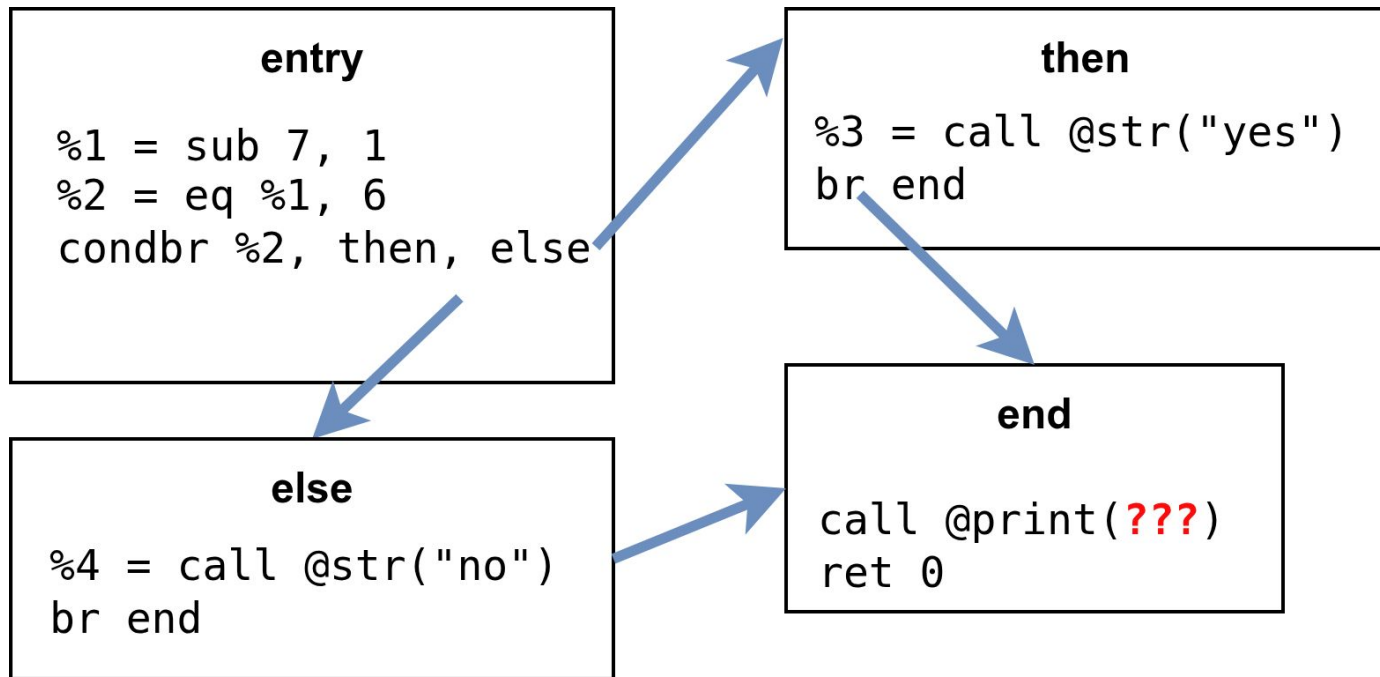


Тернарная операция if-then-else

```
print(  
    if 7 - 1 = 6  
    then  
        "yes"  
    else  
        "no"  
)
```

Тернарная операция if-then-else

```
print(  
  if 7 - 1 = 6  
  then  
    "yes"  
  else  
    "no"  
)
```



Инструкция ϕ (phi)

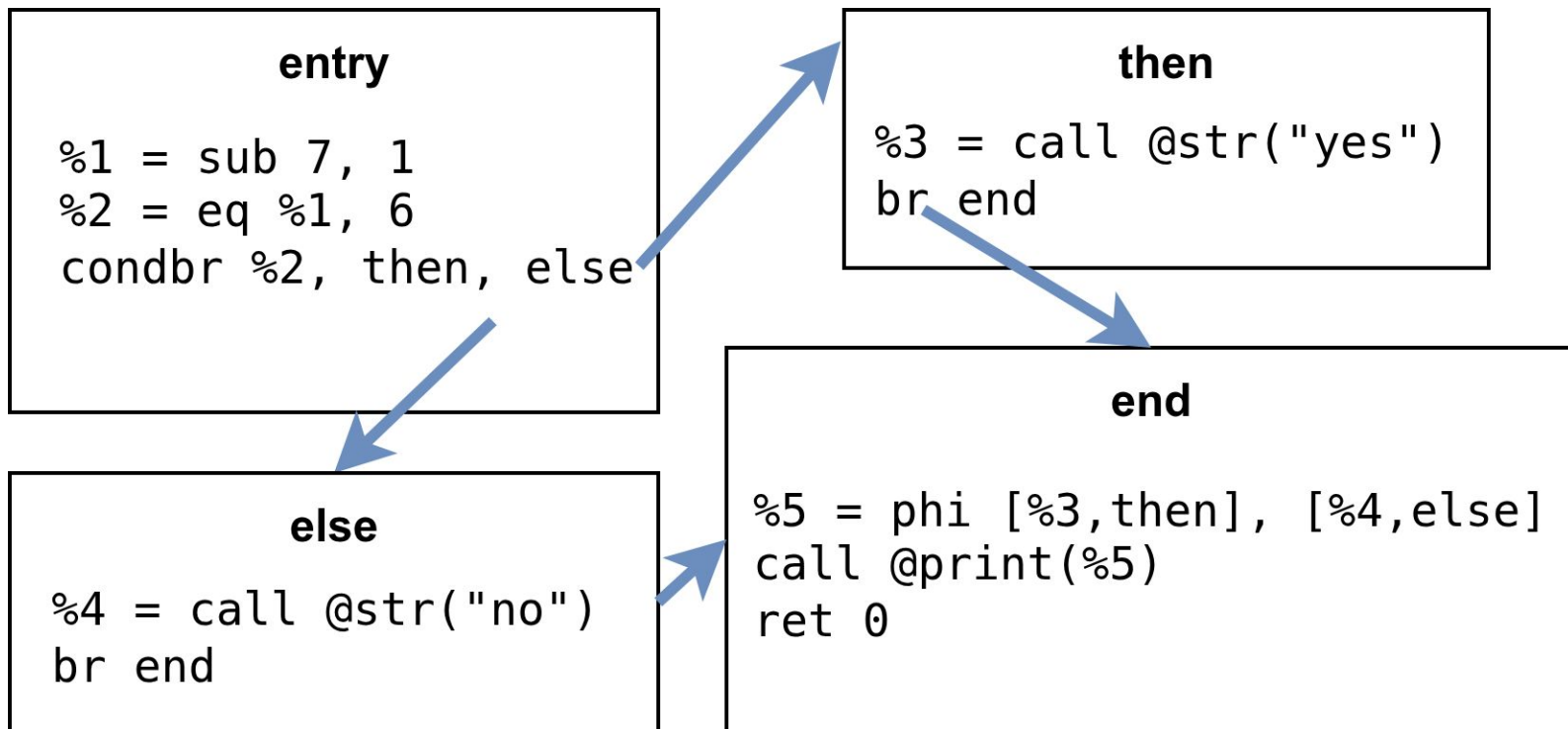
1. ϕ выбирает значение в зависимости от *предыдущего* блока
2. все ϕ должны быть в начале блока

Инструкция ϕ (phi)

1. ϕ выбирает значение в зависимости от *предыдущего* блока
2. все ϕ должны быть в начале блока

```
merge_then_else: ; preds = %else, %then
%5 = phi ptr [ %3,%then ], [ %4,%else ]
call void @tiger_print(ptr %5)
call void @tiger_remove_reference(ptr %5)
ret i32 0
```

Инструкция ϕ (phi)



Одного LLVM IR
недостаточно

Одного LLVM IR недостаточно

В LLVM IR нет информации об особенностях языка

Одного LLVM IR недостаточно

В LLVM IR нет информации об особенностях языка

1. Лишнее создание, копирование, удаление объектов
 - в т.ч. строки, массивы, словари
2. Лишние изменения счётчика ссылок
 - для сильных и слабых ссылок

Пример потери информации в LLVM IR

```
print("\n");  
print("isOdd(11) = ");  
print(isOdd(11))
```

Пример потери информации в LLVM IR

```
print("\n");  
print("isOdd(11) = ");  
print(isOdd(11))
```



```
%str.1 = call ptr @tiger_create_string(ptr @str.3)  
call void @tiger_print(ptr %str.1)  
%str.2 = call ptr @tiger_create_string(ptr @str.4)  
call void @tiger_print(ptr %str.2)  
%.result3 = call ptr @isOdd(i32 11)  
call void @tiger_print(ptr %.result3)  
call void @tiger_remove_reference(ptr %str.2)  
call void @tiger_remove_reference(ptr %.result3)  
call void @tiger_remove_reference(ptr %str.)
```

Пример потери информации в LLVM IR

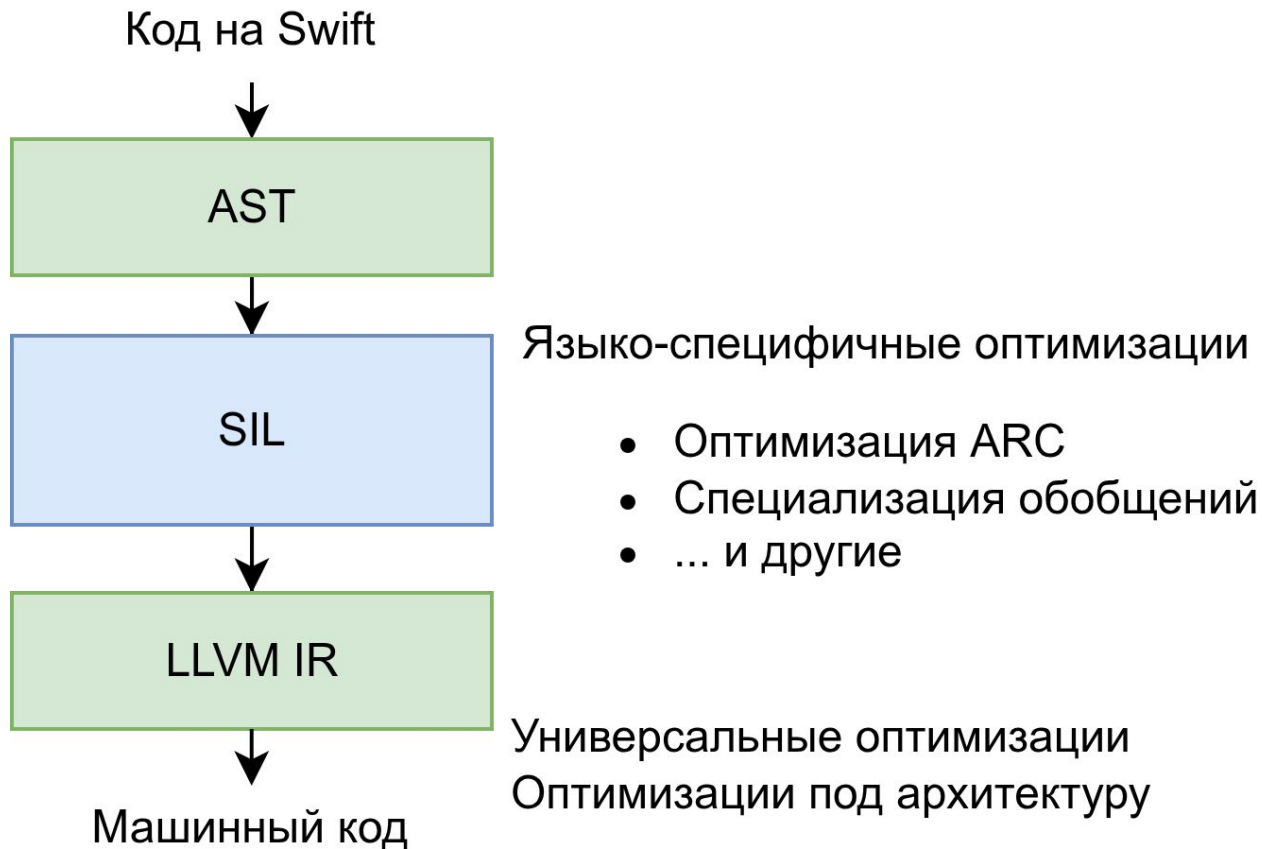
```
print("\n");  
print("isOdd(11) = ");  
print(isOdd(11))
```

LLVM не “знает”, что делает
tiger_create_string

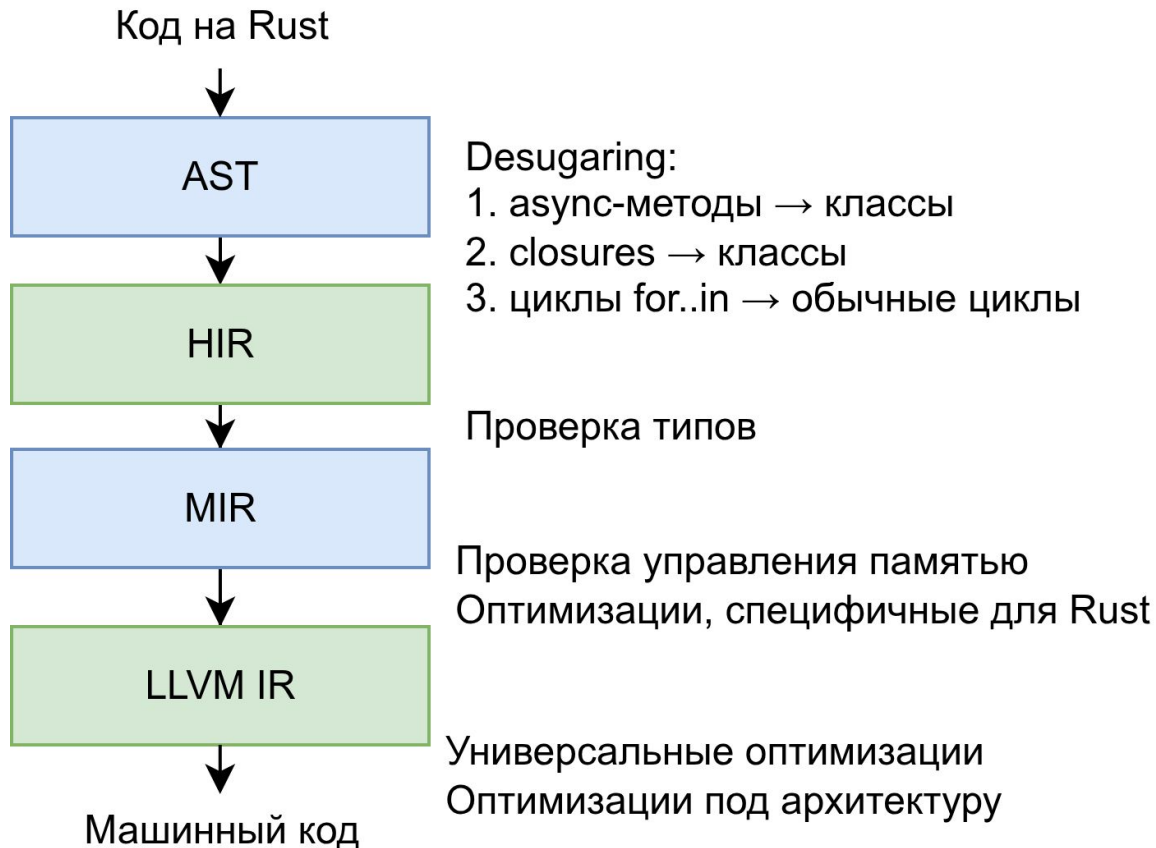
```
%str.1 = call ptr @tiger_create_string(ptr @str.3)  
call void @tiger_print(ptr %str.1)  
%str.2 = call ptr @tiger_create_string(ptr @str.4)  
call void @tiger_print(ptr %str.2)  
%.result3 = call ptr @isOdd(i32 11)  
call void @tiger_print(ptr %.result3)  
call void @tiger_remove_reference(ptr %str.2)  
call void @tiger_remove_reference(ptr %.result3)  
call void @tiger_remove_reference(ptr %str.)
```

Уровни IR

Уровни IR в Swift



Уровни IR в Rust



Уровни IR в LLVM

AST или другой IR



Код на LLVM IR



Machine IR



Машинный код

Универсальные оптимизации:

1. Встраивание функций (inlining)
2. Устранение общих подвыражений
3. Вынесение инвариантов циклов
4. Превращение переменных в регистров

1. Выбор инструкций
2. Планирование инструкций
3. Распределение физических регистров

Уровни IR

1. High-level IR

- Rust HIR, Rust MIR
- Swift SIR
- Clang CIR

Уровни IR

1. High-level IR

- Rust HIR, Rust MIR
- Swift SIR
- Clang CIR

2. Middle-level IR

- LLVM IR в LLVM
- GIMPLE в GCC

Уровни IR

1. High-level IR

- Rust HIR, Rust MIR
- Swift SIR
- Clang CIR

2. Middle-level IR

- LLVM IR в LLVM
- GIMPLE в GCC

3. Machine-level IR

- MachineIR в LLVM
- RTL в GCC

Уровни IR

1. High-level IR

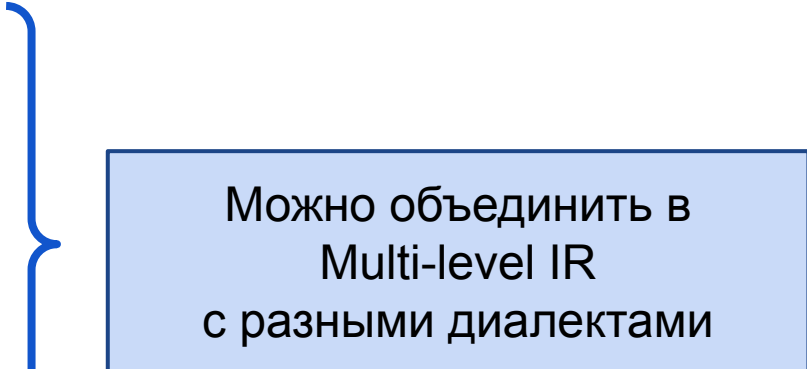
- Rust HIR, Rust MIR
- Swift SIR
- Clang CIR

2. Middle-level IR

- LLVM IR в LLVM
- GIMPLE в GCC

3. Machine-level IR

- MachineIR в LLVM
- RTL в GCC



Можно объединить в
Multi-level IR
с разными диалектами

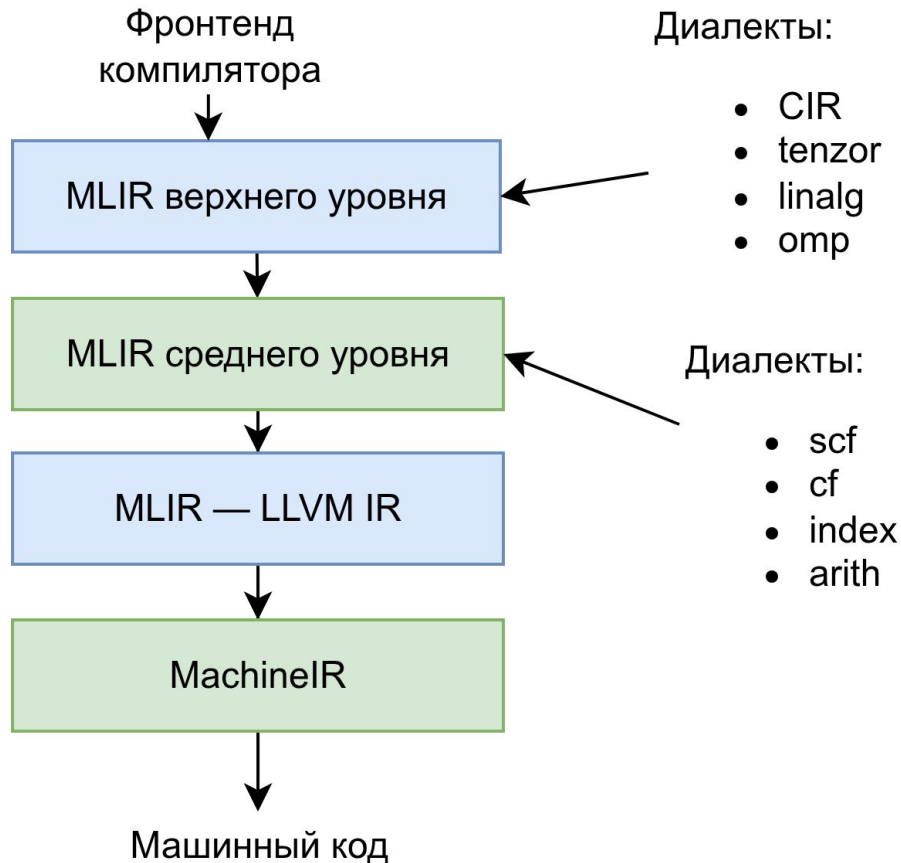
MLIR B LLVM

Что такое MLIR

MLIR — Multi-Level Intermediate Representation

- Один IR, много уровней представления
- Каждый уровень — один диалект

Трансформация диалектов MLIR



MLIR — диалект scf

Диалект с поддержкой структурного программирования

1. Ветвления
2. Циклы `while`, `for`

MLIR — диалект scf

Диалект с поддержкой структурного программирования

1. Ветвления
2. Циклы while, for

```
scf.if %b {  
    // true region  
} else {  
    // false region  
}
```

MLIR — диалект scf

Диалект с поддержкой структурного программирования

1. Ветвления
2. Циклы while, for

```
scf.if %b {  
    // true region  
} else {  
    // false region  
}  
  
%lb = index.constant 0  
%ub = index.constant 10  
%step = index.constant 1  
  
scf.for %iv = %lb to %ub step %step {  
    // loop region  
}
```

Подытожим

Single Static Assignment

SSA-форма — это форма IR, в которой есть только одно присваивание каждого значения

; Нельзя присвоить %1 дважды:

```
%1 = add i32 %arg.x, %arg.y
```

```
%1 = imul i32 %1, %1
```

; Можно создать новое значение %2:

```
%1 = add i32 %arg.x, %arg.y
```

```
%2 = imul i32 %1, %1
```

Ограничения базовых блоков

1. Функция состоит из BasicBlock
 - все ветвления и циклы — это переходы между BasicBlock
2. BasicBlock состоит из инструкций
 - все **φ-узлы** должны быть в начале блока
 - завершается терминальной инструкцией — Br, CondBr, Ret, ...
 - ровно одна терминальная инструкция

Одного LLVM IR недостаточно

В LLVM IR нет информации об особенностях языка

1. Лишнее создание, копирование, удаление объектов
 - в т.ч. строки, массивы, словари
2. Лишние изменения счётчика ссылок
 - для сильных и слабых ссылок

Одного LLVM IR недостаточно

В LLVM IR нет информации об особенностях языка

1. Лишнее создание, копирование, удаление объектов
 - в т.ч. строки, массивы, словари
2. Лишние изменения счётчика ссылок
 - для сильных и слабых ссылок

Решения:

- Свой High-Level IR
- Диалекты LLVM MLIR

Конец!