Лекция №4

### Теории Андрея Маркова (младшего)

- 1. Нормальный алгоритм Маркова
- 2. Цепи Маркова
  - о статистический подход к обработке языков
  - о ключевая парадигма в NLP \*

\* NLP — Natural Language Processing

(обработка естественных языков)

### Нормальный алгоритм Маркова

#### Абстрактная машина:

- 1. Обрабатывает цепочки символов
- 2. Имеет набор правил преобразования
  - $\circ$  AB  $\rightarrow$  Ade
  - $\circ$  C  $\rightarrow$  ff
- 3. Алгоритм это конечный ряд подстановок

Эквивалент: машина Тьюринга.

- Представлены в 1957 году на примере английского языка
  - Книга "Syntactic Structures", Avram Noam Chomsky

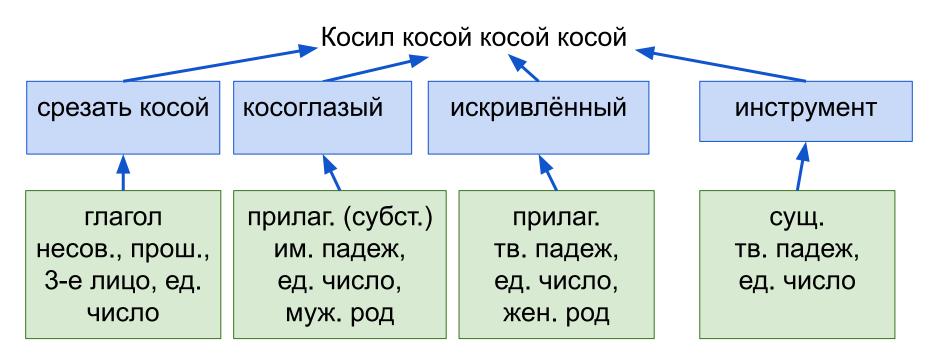
- Представлены в 1957 году на примере английского языка
  - Книга "Syntactic Structures", Avram Noam Chomsky
- Изначально разработаны для естественных языков
  - Генеративная лингвистика (1960—1990-е годы)

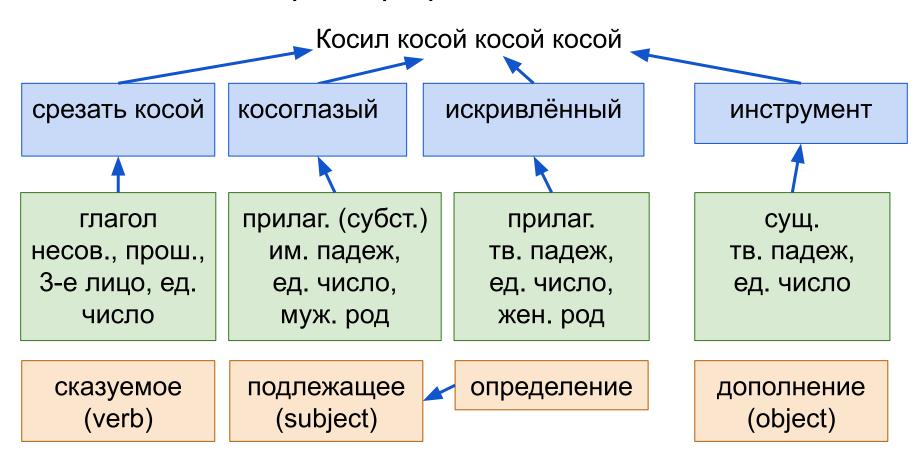
- Представлены в 1957 году на примере английского языка
  - Книга "Syntactic Structures", Avram Noam Chomsky
- Изначально разработаны для естественных языков
  - Генеративная лингвистика (1960—1990-е годы)
- Стали фундаментом формальных языки

Конструирование и разбор

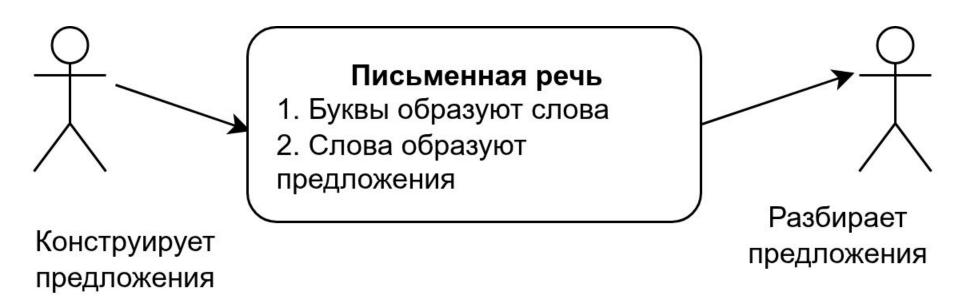
Косил косой косой косой







# Конструирование и разбор



# Простая грамматика

предложение = субъект, действие [, объект ] ;

### Простая грамматика

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;

субъект = СУЩ. | МЕСТ.;

действие = ГЛАГОЛ ;

объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

### Терминалы и нетерминалы

```
предложение = субъект, действие [, объект ];

субъект = СУЩ. | МЕСТ.;

действие = ГЛАГОЛ ;

объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

Терминалы (терминальные символы)	СУЩ., МЕСТ., ГЛАГОЛ, ПРИЛ.
Нетерминалы	предложение, субъект, действие,
(нетерминальные символы)	объект

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;

субъект = СУЩ. | МЕСТ.;

действие = ГЛАГОЛ ;

объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

предложение

```
1-й пример конструирования
предложение = субъект, действие [, объект ];
субъект = СУЩ. | МЕСТ.;
действие = ГЛАГОЛ;
объект = ПРИЛ., СУЩ.;
```

субъект, действие

предложение

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;
субъект = СУЩ. | MECT.;
действие = ГЛАГОЛ ;
объект = ПРИЛ., СУЩ.;
                                      МЕСТ., ГЛАГОЛ
                субъект, действие
предложение
                                        Он бежит
```

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;

субъект = СУЩ. | МЕСТ.;

действие = ГЛАГОЛ ;

объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

предложение

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ; субъект = СУЩ. | МЕСТ.; действие = ГЛАГОЛ ; объект = ПРИЛ., СУЩ. ; субъект, действие,
```

объект

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;
субъект = СУЩ. | MECT.;
действие = ГЛАГОЛ ;
объект = ПРИЛ., СУЩ.;
                 субъект, действие,
                                      СУЩ., ГЛАГОЛ, ПРИЛ., СУЩ.
предложение
                      объект
                                        Мальчик ест вкусный суп
```

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;
cyбъект = CУЩ. | MECT.;
действие = ГЛАГОЛ ;
объект = ПРИЛ., СУЩ.;
                 субъект, действие,
                                       СУЩ., ГЛАГОЛ, ПРИЛ., СУЩ.
предложение
                      объект
      Порождающие грамматики не
                                         Мальчик ест вкусный суп
         учитывают семантику
             (смысл слов)
```

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;
cyбъект = CУЩ. | MECT.;
действие = ГЛАГОЛ ;
объект = ПРИЛ., СУЩ.;
                  субъект, действие,
                                        СУЩ., ГЛАГОЛ, ПРИЛ., СУЩ.
предложение
                      объект
      Порождающие грамматики не
                                         Мальчик ест вкусный суп
         учитывают семантику
             (смысл слов)
                                         Ящик ест стеклянный суп
```

### Переход к абстракциям

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ; субъект = СУЩ. | МЕСТ.; действие = ГЛАГОЛ ; объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

### Переход к абстракциям

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;
субъект = СУЩ. | МЕСТ.;
действие = ГЛАГОЛ ;
объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

```
sentence = subject, action, object;
subject = noun | pronoun;
action = verb;
object = adjective, noun | ε;
```

### Переход к абстракциям

```
предложение = субъект, действие [, объект ] ;

субъект = СУЩ. | МЕСТ.;

действие = ГЛАГОЛ ;

объект = ПРИЛ., СУЩ. ;
```

```
sentence = subject, action, object;
subject = noun | pronoun;
action = verb;
object = adjective, noun | ε;
```

$$A \rightarrow BCD$$
 $B \rightarrow a$ 
 $B \rightarrow b$ 
 $C \rightarrow c$ 
 $D \rightarrow da$ 
 $D \rightarrow \epsilon$ 

Регулярные грамматики

# Виды регулярных грамматик

Левая регулярная грамматика

Допустимы 3 вида правил:

- 1.  $A \rightarrow a$
- 2.  $A \rightarrow aB$
- 3.  $A \rightarrow \epsilon$

Правая регулярная грамматика

Допустимы 3 вида правил:

- 1.  $A \rightarrow a$
- 2.  $A \rightarrow Ba$
- 3.  $A \rightarrow \epsilon$

<sup>\*</sup> А и В могут совпадать

## Виды регулярных грамматик

Левая регулярная грамматика

Допустимы 3 вида правил:

- 1.  $A \rightarrow a$
- 2.  $A \rightarrow aB$
- 3.  $A \rightarrow \epsilon$

\* А и В могут совпадать

Правая регулярная грамматика

Допустимы 3 вида правил:

- 1.  $A \rightarrow a$
- 2.  $A \rightarrow Ba$
- 3.  $A \rightarrow \epsilon$

Вопрос: как выразить правило А → aaaB в регулярной грамматике?

# Вопрос: это регулярная грамматика? предложение = субъект, действие [, объект ] ; субъект = СУЩ. | МЕСТ.; действие = ГЛАГОЛ ; объект = ПРИЛ., СУЩ.; $A \rightarrow BCD$

$$A \rightarrow BCD$$
 $B \rightarrow a$ 
 $B \rightarrow b$ 
 $C \rightarrow c$ 
 $D \rightarrow da$ 
 $D \rightarrow \epsilon$ 

Правила:

Входные строки:

Соответствие грамматике:

 $A \rightarrow a$ 

ba

1. ???

 $A \rightarrow b$ 

2. ab

2. ???

 $A \rightarrow bA$ 

3. bbba

3. ???

Правила:

Входные строки:

Соответствие грамматике:

 $A \rightarrow a$ 

1. ba

1. Соответствует

 $A \rightarrow b$ 

2. ab

2. ???

 $A \rightarrow bA$ 

3. bbba

3. ???

 $A \rightarrow bA \rightarrow ba$   $A \rightarrow bA \rightarrow a$ 

Правила:

Входные строки:

Соответствие грамматике:

 $A \rightarrow a$ 

1. ba

1. Соответствует

 $A \rightarrow b$ 

2. ab

2. Не соответствует

 $A \rightarrow bA$ 

3. bbba

3. ???

Правила:

Входные строки:

Соответствие грамматике:

 $A \rightarrow a$ 

1. ba

1. Соответствует

 $A \rightarrow b$ 

2. ab

2. Не соответствует

 $A \rightarrow bA$ 

3. bbba

3. Соответствует

$$A \rightarrow bA \rightarrow bbA \rightarrow bbbA \rightarrow bbba$$
 $A \rightarrow bA \qquad A \rightarrow bA \qquad A \rightarrow a$ 

# Преимущества регулярных грамматик

Правила:

 $A \rightarrow a$ 

 $A \to b \,$ 

 $A \to b A$ 

## Преимущества регулярных грамматик

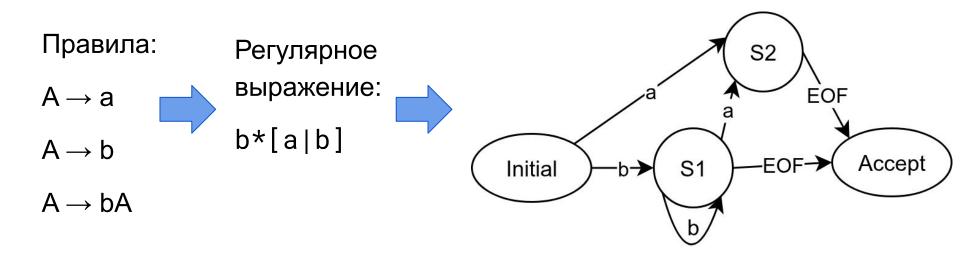
1. Эквивалентны регулярным выражениям

Правила: Регулярное  $A \to a$  выражение: b\*[a|b]

 $A \rightarrow bA$ 

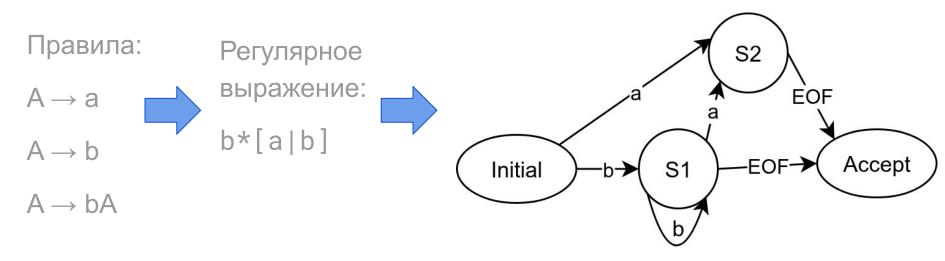
#### Преимущества регулярных грамматик

- 1. Эквивалентны регулярным выражениям
- 2. Эквивалентны конечному автомату



#### Преимущества регулярных грамматик

- 1. Эквивалентны регулярным выражениям
- 2. Эквивалентны конечному автомату
  - Следовательно, могут быть разобраны за один проход без предпросмотра (ДКА) или с предпросмотром (НКА)
  - Идеальны для лексического анализа



#### Ограничения регулярных грамматик

Не могут выражать иерархические правила:

- Сбалансированные скобки: (), (()), ((())), ...
- 2. Закрывающие/открывающие теги: <div><span></span></div>
- 3. Операторы с приоритетами: 17 + a \* b / 2
- 4. Выражения со скобками: (17 + a) \* b / 2

Конечный автомат не «запоминает» пройденную часть иерархии

Контекстно-свободные грамматики

(КС-грамматики)

## Контекстно-свободная грамматика

Состоит из правил вида

$$A \rightarrow \alpha$$

#### Где:

- A нетерминал
- α конечная цепочка терминалов и нетерминалов
  - может быть пустой

# Грамматика сбалансированных скобок

EBNF:

```
expr = "(", expr, ")" ;
expr = ;
```

Формула:

 $A \rightarrow aAb$ 

 $A \rightarrow \epsilon$ 

# Грамматика арифметических выражений

EBNF с левой рекурсией:

```
expr = expr, [("+" | "-"), term];
term = term, [("*" | "/"), factor];
factor = identifier | number
```

## Грамматика арифметических выражений со скобками

EBNF с левой рекурсией:

```
expr = expr, [("+" | "-"), term];
term = term, [("*" | "/"), factor];
factor = "(", expr, ")" | identifier | number
```

## Преимущества КС грамматик

- 1. Могут выражать рекурсивные правила
  - Подходят для разбора формальных языков

#### Преимущества КС грамматик

- 1. Могут выражать рекурсивные правила
  - Подходят для разбора формальных языков
- 2. Могут быть разобраны с помощью рекурсии или стека
  - Автомат с магазинной памятью

Контекстно-зависимые грамматики

#### Контекстно-зависимая грамматика

Состоит из правил вида

$$\alpha A\beta \rightarrow \alpha \omega \beta$$

#### Где:

- A нетерминал
- ω конечная непустая цепочка терминалов и нетерминалов
- α, β конечные цепочки терминалов и нетерминалов
  - могут быть пустыми

Язык anbncn

Допустимые предложения: abc, aabbcc, aaabbbccc, ...

Грамматика:

 $S \rightarrow a B C$   $b B \rightarrow b b$ 

 $S \rightarrow a S B C$  **b C**  $\rightarrow$  **b c** 

 $C B \rightarrow B C$   $C \rightarrow C C$ 

 $a B \rightarrow a b$ 

Иерархия грамматик

#### Иерархия порождающих грамматик Хомского

- Тип 0 неограниченные
- Тип 1 контекстно-зависимые (неукорачивающие)
- Тип 2 контекстно-свободные
- Тип 3 регулярные

## Иерархия порождающих грамматик Хомского

Тип	Способ вычисления	Применение в компиляторах
Неограниченные	Нормальный алгоритм Маркова (Машина Тьюринга)	
Контекстно- зависимые	Линейно ограниченный автомат	
Контекстно- свободные	Автомат со стеком	Синтаксический разбор
Регулярные	Конечный автомат	Лексический разбор

#### Ссылки

- 1. <u>Простым языком о языковых моделях и цепи Маркова (Markov</u> <u>Chain)</u>
- 2. Лемма о разрастании (лемма о накачке)

# Конец! Вопросы?